



## DECRETO Nº2806/2026

06 de fevereiro de 2026

**“Dispõe sobre a homologação do resultado final do Processo Seletivo nº 001/2026 e dá outras providências.”**

O MUNICÍPIO DE MENDONÇA/SP através do Sr. JULIANO SOUZA DE OLIVEIRA, Prefeito Municipal de Mendonça/SP, usando de suas atribuições legais nos termos da Constituição Federal, torna público o **DECRETO DE HOMOLOGAÇÃO** do **Processo Seletivo nº 001/2026** para a função pública de **ADI - AUXILIAR DE DESENVOLVIMENTO INFANTIL**.

**CONSIDERANDO** que foram plenamente concluídos os trabalhos referentes ao certame em epígrafe, observadas todas as fases previstas no Edital Normativo, inclusive o transcurso dos prazos recursais e o atendimento integral às exigências editalícias;

**CONSIDERANDO** que todas as publicações oficiais foram devidamente realizadas no Diário Oficial Eletrônico do Município de Mendonça/SP (site: <https://imprensaoficialmunicipal.com.br/mendonca>), e divulgadas ainda nos sites da Prefeitura Municipal de Mendonça/SP (<https://mendonca.sp.gov.br/index>) e da GL Consultoria ([www.glconsultoria.com.br](http://www.glconsultoria.com.br));

### DECRETA:

**Art. 1º** Fica homologado, para todos os fins de direito, o resultado final e classificatório do **Processo Seletivo nº 001/2026**, para o cargo de **ADI – Auxiliar de Desenvolvimento Infantil**.

**Art. 2º** A validade deste Processo Seletivo será de **1 (um) ano**, contado a partir da data de homologação, podendo ser prorrogado **uma única vez**, por igual período, mediante necessidade, conveniência e interesse da Administração Municipal.

**Art. 3º** Este Decreto será publicado e afixado na forma legal, para que produza seus devidos efeitos.

Mendonça/SP, 06 de fevereiro de 2026.

**JULIANO SOUZA DE OLIVEIRA**

Prefeito Municipal de Mendonça/SP

Registrado na Secretaria da Prefeitura, em livro próprio, em seguida publicada por afixação em lugar público de costume, na mesma data, na forma do artigo 83 da Lei Orgânica do Município.

MARCIA MARIA ALBANO PIANTA  
Chefe Divisão de RH